

# Een goede vangst!

---

Om fijn te leven maak je veel gebruik van energie. Bijvoorbeeld om eten te koken, of om te spelen met een spelcomputer. Maar ook om het huis te verwarmen of jezelf te vervoeren.

Voor veel apparaten krijgen we energie uit het stopcontact: dat noemen we stroom. De stroom die uit het stopcontact komt wordt meestal opgewekt door olie of gas te verbranden. Dat doen we trouwens ook voor onze verwarming in huis: we verbranden gas in een speciale verwarmingsketel en we gebruiken die warmte om ons huis te verwarmen.

Maar... de voorraad brandstof (olie, gas) raakt op. En het verbranden is trouwens ook helemaal niet goed voor de natuur!

## Verstopte energie

Oef... dat is even schrikken... want we willen natuurlijk wel dat ook in de toekomst ons huis verwarmd is en dat we op een spelcomputer kunnen spelen... En zonder straatverlichting zou onze wijk niet echt veilig zijn 's avonds. En we willen natuurlijk blijven genieten van onze mooie natuur.



Gelukkig is er veel energie verstopt op de wereld die we nog niet gebruiken. In de film 'De Uitvinders en Het Zonnewiel' kun je zien hoe uitvinder Sibrand steeds weer een nieuwe energiebron vindt om de accu van zijn elektrische auto op te laden.

Ook in jouw huis en in jouw wijk is veel energie verstopt die niet wordt gebruikt. Zonde toch?! Bij deze BrainTrigger opdracht ga jij die energie opsporen en vangen! We wensen je een goede vangst!

**De BrainTrigger opdracht:**

***Vang het overschot aan energie in jouw wijk of woning op  
en gebruik het opnieuw!***

***Een goede vangst!***



Moeilijk? We helpen je op weg. Op de volgende pagina's vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

## STAP 1: ENERGIEBRONNEN ZOEKEN

Denk na over de opdracht. Welke bronnen van energie zijn er in jouw huis? En in jouw wijk?

We gaan je een beetje helpen: energie zit onder andere in beweging en in warmte. Wat vind je in in jouw huis beweging? En in jouw wijk? En waarin zit warmte verstopt? Let op: de meeste energie zit goed verstopt: vaak kun je warmte of beweging wel voelen maar niet zien! En ook als je afval verbrandt komt er warmte vrij...

Maak een lijst met zoveel mogelijk energiebronnen uit jouw huis of wijk.

*Moeilijk? Misschien helpen de tips op de BrainTrigger website: <http://domein.braintrigger.nl>.*

## STAP 2: VANGEN

Je hebt nu gevonden welke energiebronnen er zijn in jouw huis of in jouw wijk. Nu ga je kijken hoe je de energie kunt 'vangen'. We noemen dat ook wel eens 'energie opwekken'. Is er een uitvinding of een apparaat of een speciale installatie nodig om de energie op te wekken?

Kies uit het lijstje met energiebronnen van Stap 1 één energiebron die je wilt gaan vangen. Schrijf op of teken hoe je deze energie 'vangt' met jouw uitvinding of apparaat.

*Zoek ook thuis eens op internet hoe je energie kunt opwekken.*

### **STAP 3: OPNIEUW GEBRUIKEN**

Wat wil je eigenlijk doen met de energie die je in stap 2 hebt gevangen? Wil je hem gebruiken in huis? Of ergens anders in de wijk? Voor de straatverlichting? In de auto? Of wil je de energie misschien wel door iemand anders, op een hele andere plek op de wereld laten gebruiken?

Schrijf op of teken wat jij wilt doen met de energie die je gevangen hebt met jouw apparaat. Waar gaat die energie opnieuw gebruikt worden?

### **STAP 4: VERVOEREN NAAR DE JUISTE PLEK**

Bedenk hoe je de energie vervoert naar de plek die jij hebt uitgekozen. Niet alle energie is makkelijk te vervoeren. Misschien moet je daarvoor de energie wel eerst omzetten. Vaak wordt warmte of beweging omgezet naar stroom (elektriciteit) omdat die gemakkelijk te vervoeren is in stroomkabels.

Omzetten is trouwens lang niet altijd nodig. Heb jij een idee om de warmte die niet wordt gebruikt te vangen en daarmee je huis te verwarmen? Of je zwembad? Of verdwijnt er wel eens warmte uit jouw huis die je graag opnieuw zou gebruiken? Dan hoef je de warmte alleen maar (terug) te vervoeren naar je huis. Omzetten naar elektriciteit is dan niet nodig!

*Zoek op internet eens naar 'warmte terugwinnen'.*

Schrijf op of teken hoe je de energie die jij hebt gevangen vervoert naar de juiste plek.

### **STAP 5: HET COMPLETE IDEE**

Maak een omschrijving, tekening, foto's, of zelfs een echt prototype van je idee. Hoe vang jij de energie en waarvoor gebruik je het? En waar in jouw wijk of woning komen jouw uitvindingen om dit mogelijk te maken? En hoe ziet dat eruit?

### **STAP 6: PRESENTEREN**

Zend je idee of ontwerp in op <http://domein.braintrigger.nl> en presenteer jouw teksten en beelden (foto's, ingescande tekeningen, filmpjes) op de website van BrainTrigger!

Heb je vragen over de opdracht? Log dan in met je inzendcode en klik op "Vragen".

Als je klaar bent met het vullen van je pagina klik dan op "Nu inzenden".

### **STAP 7: STEMMEN WERVEN**

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je uitvinding promoten door op de pagina met jouw inzending te gaan staan en dan op de icoontjes van sociale netwerksites te klikken en bijvoorbeeld "Hyves" of "Facebook" te selecteren. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent mailen met de vraag om op jouw idee te klikken.