

## Pimp een Windmolen!

---



Windmolens wekken schone energie op. Maar sommige mensen zijn tegen windmolens. Ze vinden dat ze niet goed in de omgeving passen, dat ze het landschap verontreinigen. En ze zijn bang voor geluidsoverlast. Maar zou dat ook zo zijn als ze perfect passen in de omgeving waar ze gebouwd worden?



## **Laat je hersens maar eens molen... eehh... MALEN!**

Zoals je vast wel eens hebt gezien zijn er in ons land verschillende windmolens te vinden. Oude en nieuwe. Echter: sommige mensen vinden de nieuwe windmolens niet mooi. Daardoor protesteren ze soms wanneer windmolens in hun omgeving worden geplaatst. En dat is jammer, want windmolens wekken schone energie op.

In het project Droommachine vragen we jou om na te denken over het ontwerp van een windmolen. Hoe past deze mooi in de omgeving? In welke omgeving zou jij hem plaatsen? Een weiland, een dorp, een stad, de bergen, op het water? Wat kun je doen met het ontwerp? Of kun jij nieuwe technische snufjes bedenken voor de windmolen? Het doel is dat mensen deze windmolens graag bij hen in de buurt hebben. Moeten ze mooier zijn? Minder geluid maken?

Je mag nadenken over dingen als het ontwerp, de locatie, geluidsoverlast en veiligheid. Misschien helpt het als de windmolen laat zien hoeveel energie hij opwekt? Misschien geef je een windmolen nog meer functies dan alleen energie opwekken?

Wat zijn jouw ideeën? Laat je fantasie de vrije loop en presenteer je ontwerp op de BrainTrigger website!

### **De BrainTrigger opdracht:**

**Pimp een windmolen: ontwerp een windmolen die perfect past in een omgeving die jij daarvoor hebt uitgekozen.**

Moeilijk? We helpen je op weg. Op de volgende pagina's vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

## STAP 1: DE OMGEVING



Windmolens zie je meestal in open velden of zelfs op het water. Dat komt omdat daar de meeste wind staat én omdat er minder mensen in de buurt zijn. Aan de andere kant is het zo dat juist in deze open gebieden de windmolens al van verre te zien zijn. Sommige mensen vinden dat mooi, anderen vinden het juist vervuiling van het landschap. We noemen dat ook wel horizonvervuiling.

Waar wil je dat jouw windmolen komt? In het open landschap, in het bos, op het water? Of op auto's of in de stad? Of nog ergens anders? Maak een lijst van minstens 5 plekken waar je misschien jouw windmolen zou willen plaatsen. Schrijf bij elke plek 1 voordeel en 1 nadeel van het plaatsen van een windmolen op die plek.

## STAP 2: KIES JE PLEK

Kijk naar de lijst uit stap 1. Bedenk welk voordeel je het belangrijkste vindt. Misschien is een bepaalde plek wel vlakbij de gebruikers van de opgewekte energie, zodat de energie niet ver getransporteerd hoeft te worden? Of misschien is er op een bepaalde plek wel heel veel behoefte aan energie of heeft juist op die plek niemand last van het geluid? Of is er al een paal, boom, gebouw zodat de windmolen meteen al hoog in de lucht is en dus meer wind vangt? Komen er veel mensen of juist weinig? En vind je dat een voordeel of een nadeel?



Is er op die plek volgens jou nog iets anders nodig dan een windmolen alleen? En zou je dat misschien dan kunnen toevoegen op die plek, SAMEN met jouw windmolen? Op welke plek zou jij het liefst je windmolen plaatsen?

Heeft 'jouw' plek ook nadelen als het gaat om het plaatsen van een windmolen? Je had in stap 1 al een nadeel bedacht. Maar zijn er nog meer? Schrijf alle voor- en nadelen van de plek voor jouw windmolen op.

## STAP 3: OPLOSSINGEN

Dit is de belangrijkste stap! Je gaat brainstormen en ontwerpen. Hoe zou een windmolen op de door jou gekozen plek eruit moeten zien?

Wat zou er op of aan je windmolen moeten zitten zodat deze gebruik maakt van de voordelen van die plek? En welke oplossingen kun jij bedenken om de nadelen op te heffen?

Zijn er leuke extra dingen te bedenken? Een speeltuin erbij? De molen zó mooi maken dat er toeristen komen kijken? Of een (bijna) onzichtbare molen? Kan jouw windmolen nog meer dan alleen energie opwekken? Enne.... is jouw idee wel veilig?

Bedenk hoe jouw windmolen zo mooi en goed mogelijk past in de omgeving waarin deze geplaatst wordt!

Kom je tot bijzondere ideeën? Of lijkt je idee nog te veel op windmolens die al bestaan? Bedenk dan iets anders. Hoe origineler, hoe gekker hoe beter! Misschien toch maar een idee voor een andere plek kiezen? Dat kan natuurlijk ook!



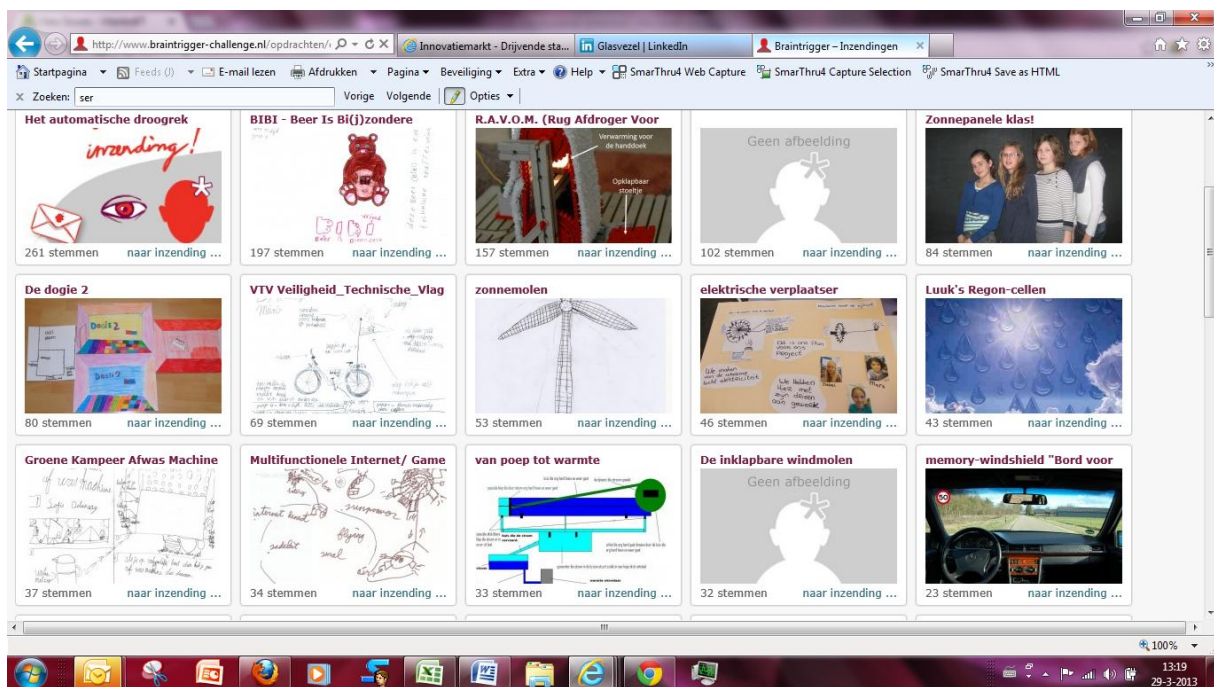
Hé, pssst.... bestaat er eigenlijk al een verplaatsbare windmolen?

## STAP 4: JOUW UITEINDELIJKE ONTWERP

Een ontwerp is pas écht goed als je weet hoe je het zou moeten verkopen. Omschrijf daarom jouw windmolen in een soort reclameboodschap van maximaal 25 woorden. En/of maak een omschrijving, tekening, foto's, of zelfs een echt prototype. Of maak een filmpje waarin je zelf je idee presenteert!

## STAP 5: PRESENTEREN

Zend je idee of ontwerp in op <http://droommachine.braintrigger.nl>. Dat kan door te klikken op 'Inzending Aanmaken'.



Presenteer jouw teksten en beelden (foto's, ingescande tekeningen, filmpjes) op de website. Probeer jouw idee als het ware te verkopen!

Wat zijn de redenen dat jouw windmolen er echt moet komen?

Voeg steeds nieuwe plaatjes/teksten toe. Een soort hoofdstukjes zeg maar... Bijvoorbeeld: wat kost het? Voor wie is het bedoeld? Van welke materialen is jouw windmolen gemaakt? Wat zijn de

voordelen? Hoe ben je op het idee gekomen? Presenteer het op de site. Als je het leuk vindt kun je ook op de site zetten wie je zelf bent en wat je leuk vindt.

Het inzenden hoeft niet in één keer. Je kunt tussentijds stoppen en later weer doorgaan door te klikken op 'Inzending bewerken' (onthoud wel je inzendcode!)

## STAP 6: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door op de pagina met jouw inzending te gaan staan en dan op de icoontjes van sociale netwerksites te klikken en bijvoorbeeld "Twitter" of "Facebook" te selecteren. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent mailen met de vraag om op jouw idee te stemmen.

Veel succes... en plezier!

