

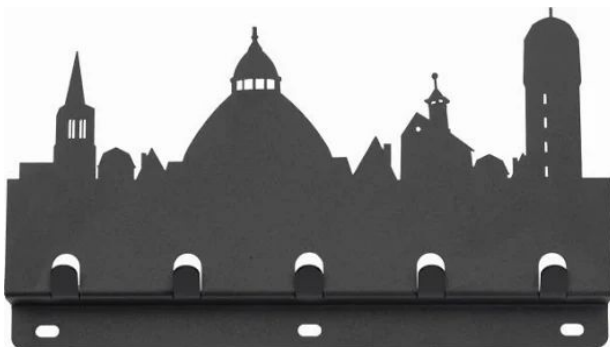


Sterk staaltje ...

Van Schijndel Metaal is al meer dan tachtig jaar expert in het bewerken van aluminium, plaatstaal en rvs. Ze bewerken niet alleen metaal maar kunnen het ook lasersnijden en poederlakken. Het ontwerpen van producten of onderdelen (engineering) en het in elkaar zetten (assemblage) van machines en apparaten hoort bij de expertise van Van Schijndel Metaal.

Maar waar vind jij nou al dat bewerkte metaal terug? Nou, bijvoorbeeld in de metalen onderdelen van de frisdrank- of snoepautomaat bij jouw op school. Of in de kast die om je computer zit. Of in een informatiezuil of reclamedisplay in winkels.

Van Schijndel Metaal werkt het meest voor bedrijven die onderdelen of complete machines en apparaten nodig hebben. Maar ze bedenken ook producten voor in huis of om kado te geven. Zo hebben ze een sleutelkapstok ontworpen met de skyline van Dongen. Deze wordt nu verkocht bij het VVV kantoor in Dongen!





Word jij uitvinder voor Van Schijndel Metaal?

Van Schijndel Metaal daagt jou uit om een product te ontwerpen van plaatstaal. Voor wie zou jij graag een product willen maken? En hoe gaat dat er dan uitzien? Wat kun je juist wel en wat juist niet met plaatstaal?

Jouw opdracht

Ontwerp een product van plaatstaal dat jij graag aan iemand anders kado zou willen geven.

Moeilijk? We helpen je op weg. Op de volgende pagina's vind je de stappen naar jouw eigen oplossing.

TIP: Lees eerst het hele stappenplan door. Dan weet je precies wat je te wachten staat!

EN EEN TO DO: Maak alvast met je groepje een inzending aan op de projectpagina. Na elke stap van het stappenplan kun je dan je vorderingen uploaden.

De projectpagina:

<http://www.braintrigger-challenge.nl/opdrachten/design/sterk-staaltje>

Helemaal rechts bovenin klik je op 'inzending aanmaken'.

Via 'inzending bewerken', ook helemaal rechts bovenin, voeg steeds nieuwe plaatjes/teksten toe met 'artikel toevoegen'. Een soort hoofdstukjes zeg maar... Bijvoorbeeld: Waar kwam je inspiratie vandaan? Welke materialen heb je onderzocht? En natuurlijk: Hoe ben je op het idee gekomen? Presenteer het op de site.

Afbeeldingen uploaden: alleen jpg, jpeg of png.

Tekst uploaden: typ je tekst in het tekstvak of kopieer en plak tekst uit bijvoorbeeld je wordbestand naar het tekstvak in je 'artikel'.

Filmpjes uploaden: upload je filmpje naar YouTube en zet dan de YouTube link in het 'artikel' in jouw inzending.

Kom je er zelf niet uit? Bekijk dan de instructievideo op YouTube en zie hoe je heel gemakkelijk een inzending kunt aanmaken en bewerken: <https://youtu.be/l1q2M5HDYBo>



STAP 1: BRAINSTORM

Wow! Een product ontwerpen. Dat heb je misschien nog nooit gedaan. Geen zorgen, dit stappenplan gaat je helpen. Je begint met brainstormen. Dat betekent dat je alle ideeën die in je opkomen op gaat schrijven of gaat tekenen. Dat mogen best wel steekwoorden en snelle schetsen zijn, gewoon simpele tekeningetjes of een mindmap.

Je doet verschillende brainstorms, over: Welke producten van metaal ken je al? Aan wie wil iets kado geven? En wat voor producten zijn leuk om kado te geven?

Schrijf het op, maak er foto's van en upload ze naar je inzending op de [projectpagina](#).

STAP 2: INSPIRATIE

Oke, je weet nu voor wie je iets wilt gaan maken en ook welke producten leuk zijn om te geven. Je kiest nu 3 producten die je verder wilt onderzoeken. Ga per product op zoek naar inspiratie. Stel dat je product een klok is. Dan kun je op zoek gaan naar verschillende vormen van klokken. En je zoekt uit van welke materialen klokken worden gemaakt? Ook kun je bijvoorbeeld zoeken naar wat een klok bijzonder of juist saai maakt.

Alle inspiratie verzamel je op een moodboard. Maak er een foto van en upload die naar je inzending op de [projectpagina](#).

(en nu niet allemaal een klok gaan maken he ;-)

STAP 3: HOE ZIET JOUW PRODUCT ERUIT?

Vol met inspiratie ga je nu kiezen welk product jij gaat ontwerpen. En? Wat wordt het? En hoe ga je zorgen dat juist dit kado heel bijzonder wordt? En net even anders is dan anders? Het is tijd voor de eerste ontwerpschetsen. Teken maar raak! Niks is te gek!

Denk bij het ontwerpen aan: afmetingen (in millimeters), vorm, gewicht, kleur, ... Kun je nog meer bedenken wat bij een ontwerp belangrijk is om uit te werken?



Maak foto's van je schetsen of scan ze in. En upload ze naar je inzending op de [projectpagina!](#)

STAP 4: DE (ON)MOGELIJKHEDEN VAN PLAATSTAAL.

Er is heel veel mogelijk met plaatstaal. En er is ook heel veel onmogelijk met plaatstaal. We denken natuurlijk liever in mogelijkheden. Dus verzin eerst wat voor product je wilt maken en ga dan kijken hoe je het zo kunt aanpassen dat het past binnen de mogelijkheden van plaatstaal.

Op de projectpagina zie je een lijst met do's & don'ts. Bekijk deze goed:

<http://www.braintrigger-challenge.nl/opdrachten/design/sterk-staaltje>

Schrijf op welke uitdagingen je ziet om jouw product verder te ontwerpen. Wat moet je nog aanpassen? Kijk goed naar de maten en manieren van bewerken.

Upload een lijstje van uitdagingen naar je inzending op de [projectpagina](#).

STAP 5: DE UITWERKING

Maak een mooie ontwerptekening op papier of in een 3D programma. Zorg dat je ontwerp van verschillende kanten bekeken kan worden en dat de afmetingen duidelijk vermeld zijn. Wil je al weten of je product maakbaar is? Stuur het dan op naar info@vanschijndelmetaal.nl met in het onderwerp 'Cambreur'. Als het maakbaar is kom je ook de prijs van je product te weten. Is het nog niet maakbaar dan krijg je tips om verder te werken.

Breng je product ook tot leven: bedenk een naam, bouw een prototype of maak tekeningen, een reclamefilmpje, foto's van je zelfgebouwde prototype. Alles mag!

Op internet vind je veel inspiratie. Misschien kun je je eigen ideeën wel combineren met producten die al op het internet staan (maar kopieer zonder toestemming GEEN afbeeldingen naar de website van BrainTrigger/Invented by All!)



Let op: vraag aan je docent of er bij jou op school aanvullende eisen of stappen nodig zijn en zorg natuurlijk dat je die ook uitwerkt!

STAP 6: PRESENTEREN

Upload je uiteindelijke ontwerp ook naar je inzending op de [projectpagina](#).

Vertel daar alles over jouw product en over je werkproces. Probeer jouw product als het ware te verkopen! Waarin is het onderscheidend van wat er al is? En waarom is dit het perfecte kado?

STAP 7: STEMMEN WERVEN

Vraag iedereen die je kent om op je idee te stemmen. Je kunt je ontwerp, uitvinding of idee promoten door op de pagina met jouw inzending te gaan staan en dan op de icoontjes van sociale netwerksites te klikken en bijvoorbeeld “Instagram”, “Twitter” of “Facebook” te selecteren. Je kunt natuurlijk ook iedereen die je kent mailen met de vraag om op je idee te stemmen.

Veel succes... en plezier!